

Death Star Assault

El juego está compilado para Microsoft Windows.

Mecánica de Juego

El juego tiene dos modos de juego:

- Campaña en la que el objetivo es sobrevivir durante 2 minutos. Tras superarlos, se inicia una fase en la que hay que efectuar un único disparo antes de que el tiempo se termine.
- Supervivencia: el objetivo es sobrevivir el mayor tiempo posible.

Los golpes en las alas, tanto de las paredes como de los obstáculos, restan una pequeña porción de energía. Los golpes frontales contra las paredes destruyen la nave.

Los obstáculos pueden ser destruidos, obteniendo puntos con ello, si se les dispara dos veces.

En ambos modos de juego el escenario se genera de manera aleatoria, por lo que no hay dos partidas iguales.

Controles

- A-W-S-D: Movimiento de la nave.
- Ratón: apuntar.
- Clic izquierdo: disparar.
- Clic derecho: abrir y cerrar las alas (con las alas cerradas la nave avanzará a mayor velocidad).
- Esc: Pausa.